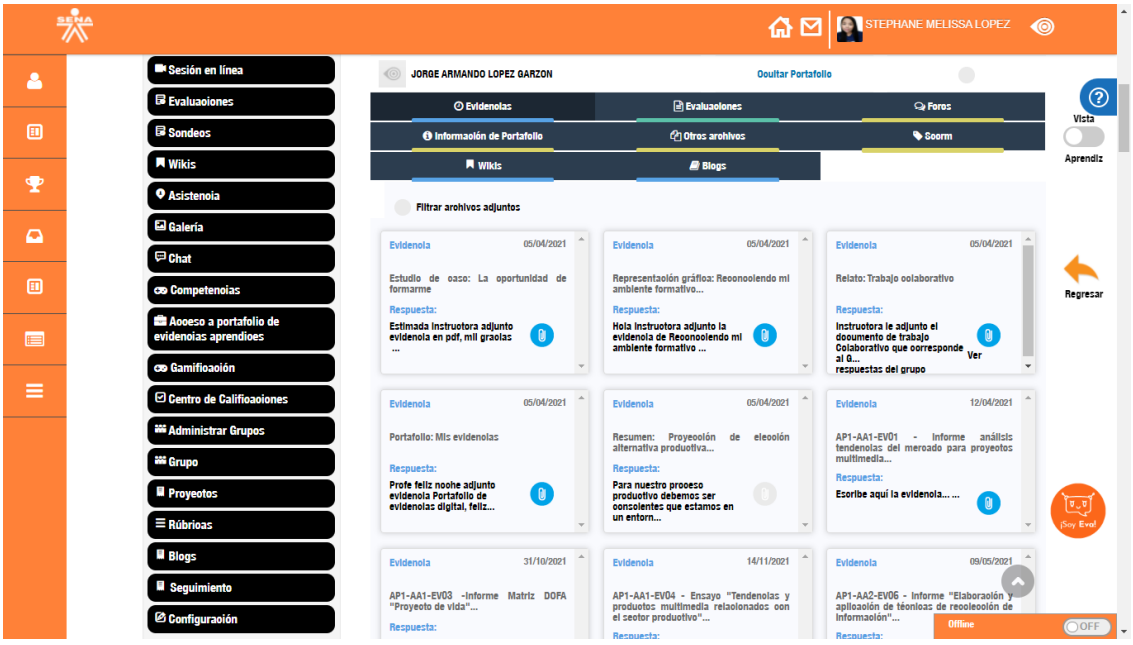
Instructor: Stephane Melissa López Bolivar

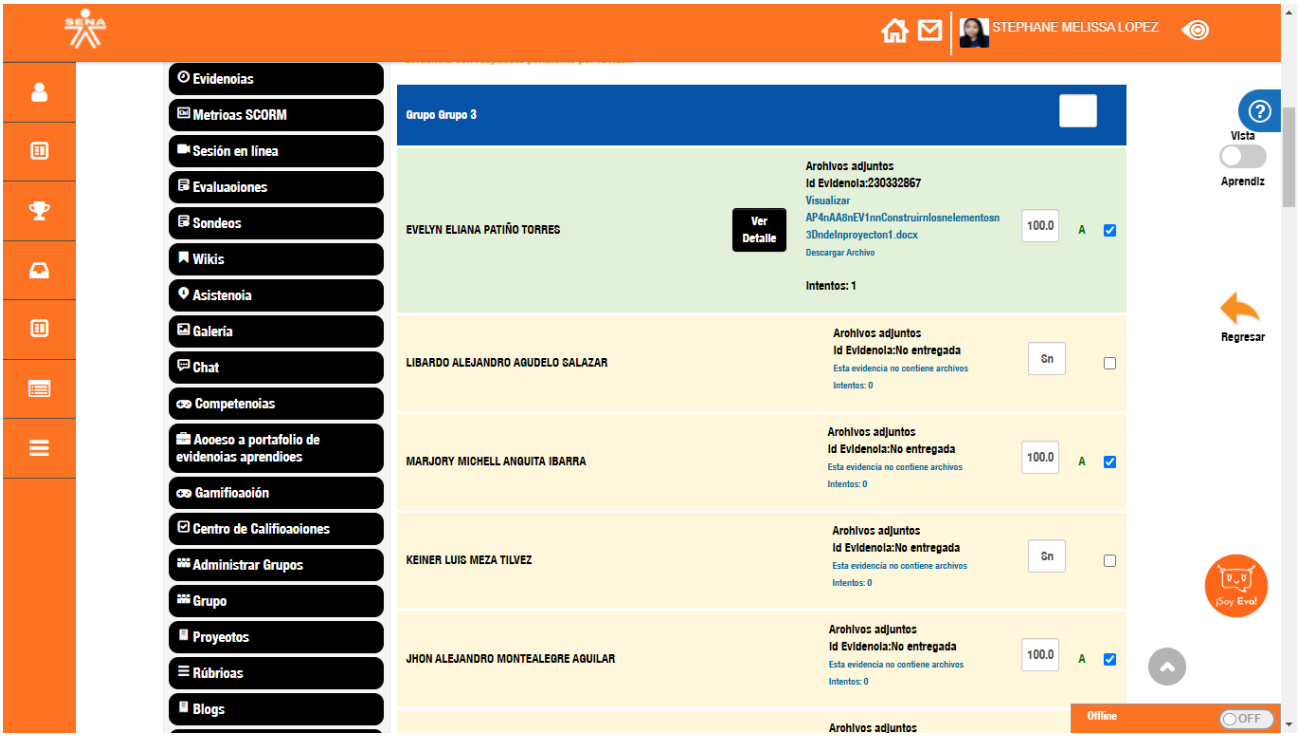
Programa: **Tecnólogo Producción de Multimedia**

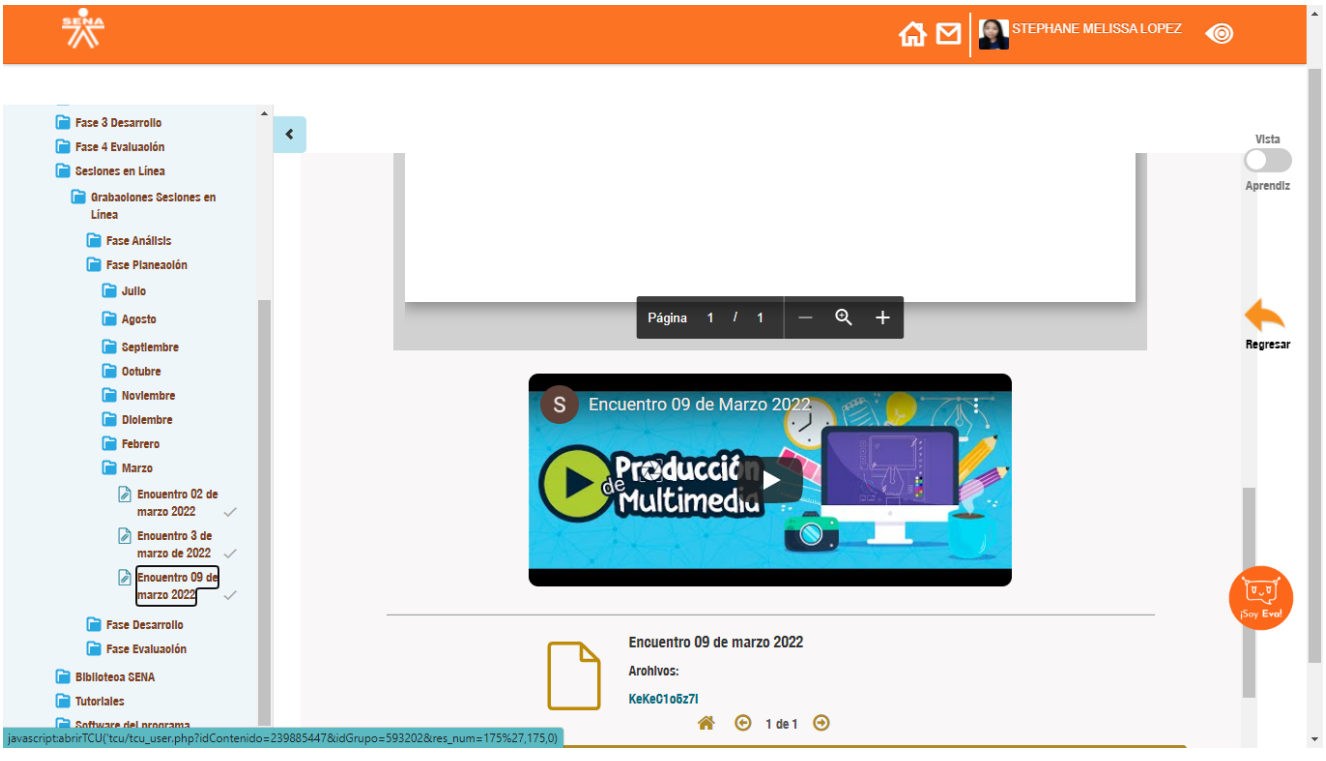
Ficha: **2282374**

EVIDENCIAS DEL 1 AL 11 DE MARZO

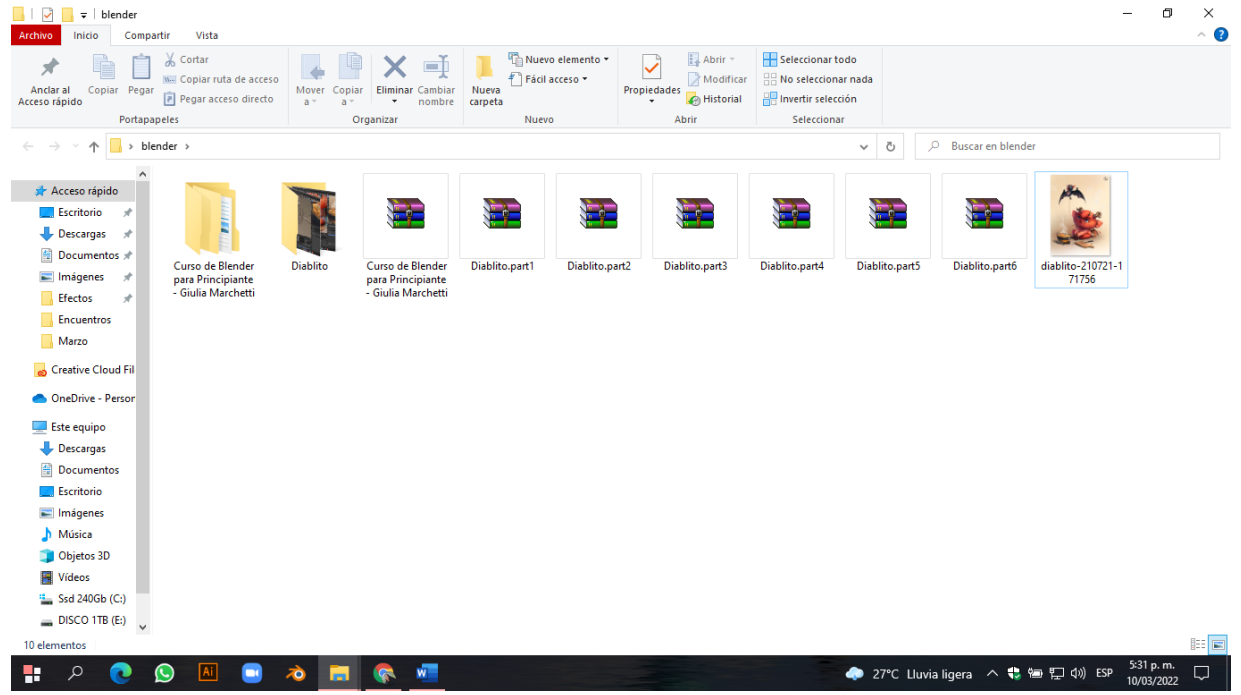


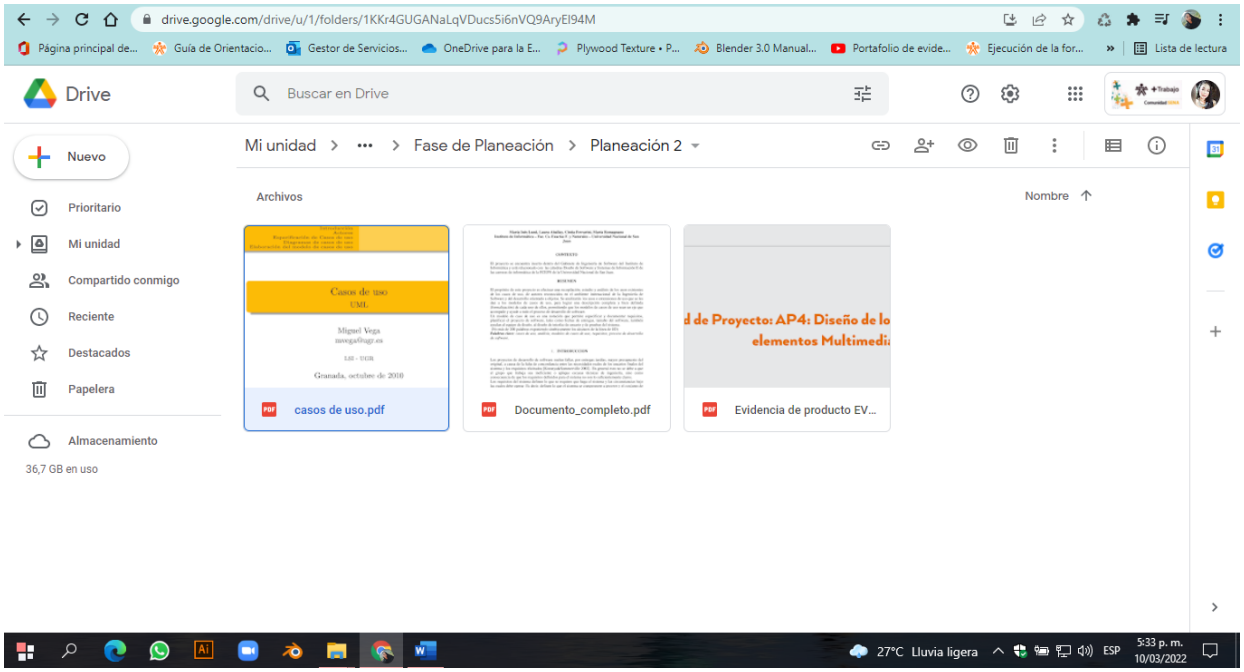



STEPHANE MELISSA LOPEZ
Evidenoias
Metrioas SCORM
Sesión en línea
Evaluaoiones
Sondeos
Wikis
Asistenoia
Galería
Chat
Competenoias
Aooeso a portafolio de evidenoias aprendioes
Gamifioaoión
Centro de Califioaciones
Administrar Grupos
Grupo
Proyeotos
Rúbrioas
Blogs
Grupo Grupo 3
EVELYN ELIANA PATIÑO TORRES
Ver Detalle
Archivos adjuntos
Id Evidenoia:230332867
Visualizar
AP4nAA8nEV1nnConstruirnlosnelementosn3DndeInproyecton1.docx
Descargar Archivo
Intentos: 1
100.0
A
LIBARDO ALEJANDRO AGUDELO SALAZAR
Archivos adjuntos
Id Evidenoia:No entregada
Esta evidencia no contiene archivos
Intentos: 0
Sn
MARJORY MICHELL ANGUITA IBARRA
Archivos adjuntos
Id Evidenoia:No entregada
Esta evidencia no contiene archivos
Intentos: 0
100.0
A
KEINER LUIS MEZA TILVEZ
Archivos adjuntos
Id Evidenoia:No entregada
Esta evidencia no contiene archivos
Intentos: 0
Sn
JHON ALEJANDRO MONTEALEGRE AGUILAR
Archivos adjuntos
Id Evidenoia:No entregada
Esta evidencia no contiene archivos
Intentos: 0
100.0
A
Archivos adjuntos
Vista
Aprendiz
Regresar
¡Soy Eva!
Offline
OFF

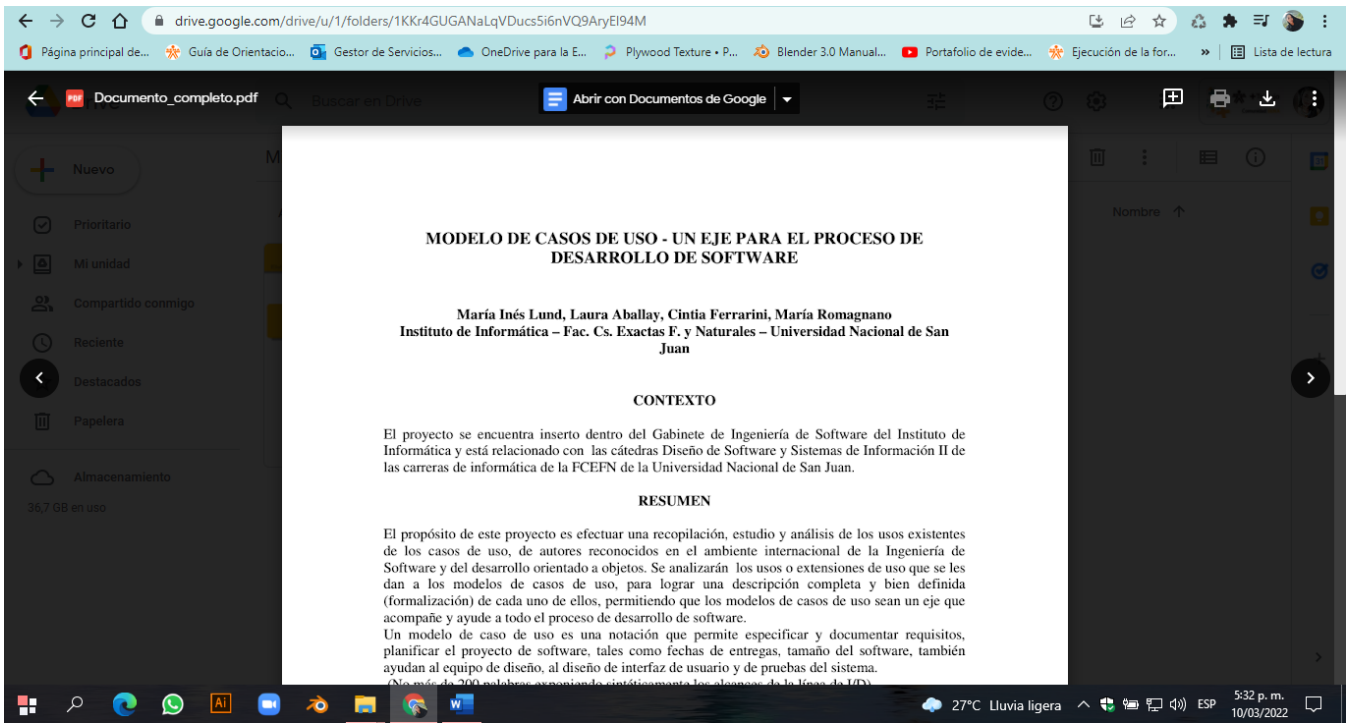

STEPHANE MELISSA LOPEZ
Fase 3 Desarrollo
Fase 4 Evaluaoión
Sesiones en Línea
Grabaciones Sesiones en Línea
Fase Análisis
Fase Planeaoión
Julio
Agosto
Septiembre
Octubre
Noviembre
Diciembre
Febrero
Marzo
Encuentro 02 de marzo 2022
Encuentro 3 de marzo de 2022
Encuentro 09 de marzo 2022
Fase Desarrollo
Fase Evaluaoión
Biblioteca SENA
Tutoriales
Página 1 / 1
Encuentro 09 de Marzo 2022
Producción de Multimedia
Encuentro 09 de marzo 2022
Archivos:
KeKeO1o5z7I
1 de 1
Vista
Aprendiz
Regresar
¡Soy Eva!
javascript:abrirTCU('tcu/tcu_user.php?idContenido=239885447&idGrupo=593202&res_num=175%27,175,0)

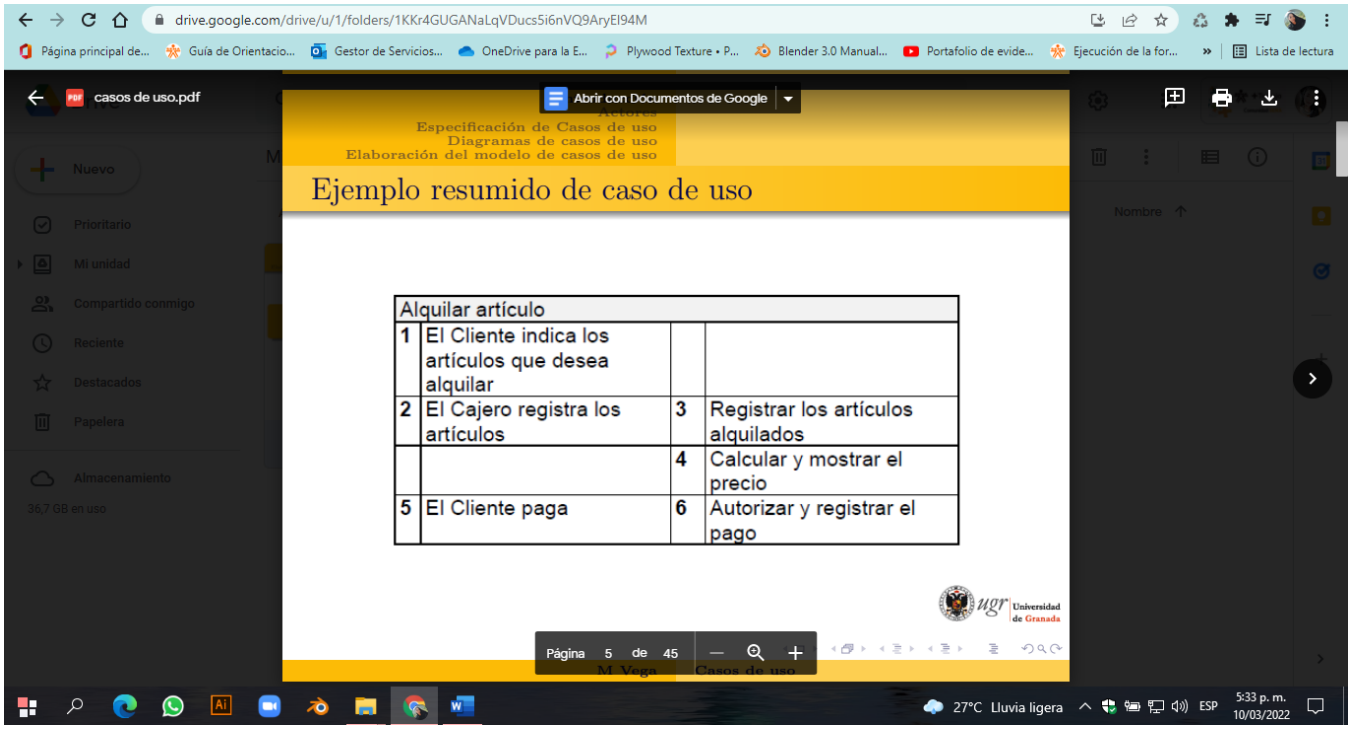
Material de apoyo

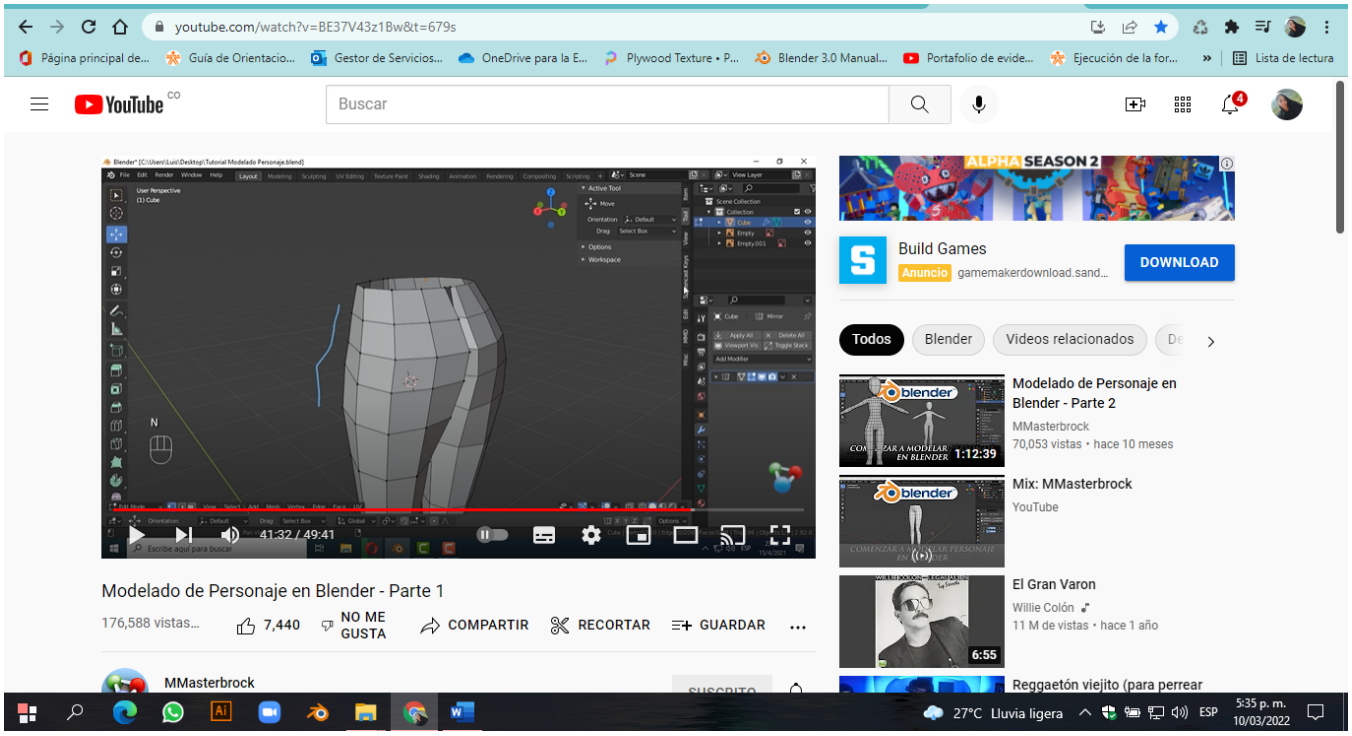





drive.google.com/drive/u/1/folders/1KKr4GUGANaLqVDucs5i6nVQ9AryEl94M
Evidencia de producto EV03 y Evidencia desempeño EV04.pdf
Abrir con Documentos de Google
Actividad de Proyecto: AP4: Diseño de los elementos Multimedia.
@SENAcomunica
www.sena.edu.co
Página 1 de 16
27°C Lluvia ligera
ESP
5:32 p. m.
10/03/2022


drive.google.com/drive/u/1/folders/1KKr4GUGANaLqVDucs5i6nVQ9AryEl94M
Documento_completo.pdf
Abrir con Documentos de Google
MODELO DE CASOS DE USO - UN EJE PARA EL PROCESO DE DESARROLLO DE SOFTWARE
María Inés Lund, Laura Aballay, Cintia Ferrarini, María Romagnano
Instituto de Informática – Fac. Cs. Exactas F. y Naturales – Universidad Nacional de San Juan
CONTEXTO
El proyecto se encuentra inserto dentro del Gabinete de Ingeniería de Software del Instituto de Informática y está relacionado con las cátedras Diseño de Software y Sistemas de Información II de las carreras de informática de la FCEFN de la Universidad Nacional de San Juan.
RESUMEN
El propósito de este proyecto es efectuar una recopilación, estudio y análisis de los usos existentes de los casos de uso, de autores reconocidos en el ambiente internacional de la Ingeniería de Software y del desarrollo orientado a objetos. Se analizarán los usos o extensiones de uso que se les dan a los modelos de casos de uso, para lograr una descripción completa y bien definida (formalización) de cada uno de ellos, permitiendo que los modelos de casos de uso sean un eje que acompañe y ayude a todo el proceso de desarrollo de software.
Un modelo de caso de uso es una notación que permite especificar y documentar requisitos, planificar el proyecto de software, tales como fechas de entregas, tamaño del software, también ayudan al equipo de diseño, al diseño de interfaz de usuario y de pruebas del sistema.
27°C Lluvia ligera
ESP
5:32 p. m.
10/03/2022


drive.google.com/drive/u/1/folders/1KKr4GUGANaLqVDucs5i6nVQ9AryEI94M
casos de uso.pdf
Abrir con Documentos de Google
Especificación de Casos de uso
Diagramas de casos de uso
Elaboración del modelo de casos de uso
Ejemplo resumido de caso de uso
Alquilar artículo
1 El Cliente indica los artículos que desea alquilar
2 El Cajero registra los artículos
3 Registrar los artículos alquilados
4 Calcular y mostrar el precio
5 El Cliente paga
6 Autorizar y registrar el pago
Página 5 de 45
27°C Lluvia ligera
ESP
5:33 p. m.
10/03/2022


youtube.com/watch?v=BE37V43z1Bw&t=679s
Buscar
41:32 / 49:41
Modelado de Personaje en Blender - Parte 1
176,588 vistas...
7,440
NO ME GUSTA
COMPARTIR
RECORTAR
GUARDAR
MMasterbrock
Build Games
Anuncio
gamemakerdownload.sand...
DOWNLOAD
Todos
Blender
Videos relacionados
Modelado de Personaje en Blender - Parte 2
MMasterbrock
70,053 vistas • hace 10 meses
1:12:39
Mix: MMasterbrock
YouTube
El Gran Varon
Willie Colón
11 M de vistas • hace 1 año
6:55
Reggaetón viejito (para perrear
27°C Lluvia ligera
ESP
5:35 p. m.
10/03/2022